El desarrollo del proyecto de Programación Orientada a Objetos fue un verdadero reto, pues no había trabajado mucho con este nuevo paradigma y no tenía mucho acercamiento con C++ o C, por lo tal también fue interesante enfrentar este nuevo paradigma con una sintaxis que no dominaba del todo, sin embargo tras consultar por muchas fuentes pude desarrollar varias de los requisitos del sistema, también siento que tras haber culminado con este proyecto entiendo mucho mas la estructura de un programa dividido por clases, también la practica me ha hecho sentirme más a gusto con C++. El trabajo remoto con mi compañero Santiago Grisales implico muchas dificultades técnicas debido a fallas en la red de energía y el acceso a internet, pero pudimos desarrollar todo nuestro trabajo a través de GitHub, experiencia que también reforzó mis conocimientos sobre Git.

El trabajo en general fue entretenido en muchos momentos, podría resaltar que se me dificulta aún mucho la creación de los Makefile, por tanto, en su gran parte el encargado de este apartado fue mi compañero, el también desarrollo gran parte de los puntos no relacionados con las consultas de salida del menú, Mi trabajo fue principalmente varios métodos de la clase principal y demás clases con las que necesitase trabajar para cumplir con algunos objetivos.

Para Santiago mi nota es 5, él estuvo desde un inicio bastante metido en todo el código, aunque posteriormente descartáramos mucho de lo escrito, durante todo nuestro trabajo tuvo la mejor disposición.

Mi autoevaluación es de 4, creo haber cumplido con toda la parte del programa que se me pidió en las reuniones que tuvimos para asignarnos funciones, pero en algunos casos mi inexperiencia con el lenguaje y la sintaxis hizo que tuviésemos que gastar tiempo buscando errores de escritura.